Propuesta de proyecto:

Proponemos hacer una tienda en línea para una empresa que se dedica a la venta de videojuegos con el fin de incrementar sus ventas y popularidad con los clientes.

El sitio manejara cuentas de usuario para los clientes y administrador

-el cliente por medio de de su cuenta será capaz de hacer compras en línea, postear opiniones sobre algún producto en específico, se le permitirá rentar juegos y poner sus propios juegos usados a la venta por un cargo a su tarjeta de crédito, podrá imprimir tickets de compra y códigos de prepago para Oxxo en caso de no contar con tarjeta de crédito.

-la cuenta administrador será capaz de cambiar los datos de los productos tales como; disponibilidad y precio, podrá dar de alta ofertas, eliminar usuarios , dar de alta nuevos productos e imprimir solicitudes a proveedores.

El sistema tendrá un programa de recompensas para beneficiar al cliente con cada compra que realice (puntos para jackpot).

El jackpot será la parte principal del sistema de recompensas; los puntos que el usuario acumule con sus compras podrán ser usados para hacerlo girar y obtener recompensas como descuentos, juegos o mercancía.

El sitio manejara su catálogo de productos con galería de imágenes, opiniones de compradores previos e información pertinente

Se agregara un apartado en la vista del usuario donde se recomienden productos basados en compras anteriores